

« Les Rendez-Vous de la commande publique »

GRAND LYON
la métropole

Besoins des différentes directions

Direction Innovation Numérique et Systèmes d'Information

Outils numériques :

- Outil de visioconférence/salle de conférence numérique/webinaire
- Partage de documents
- Gestion de la connaissance : solution permettant de partager des informations, des tutoriels, des documents d'aide
- Digitalisation de processus métiers : outil de simplification, automatisation de tâches, traitement de données collectées
- Formation assistée par des outils de Réalité Virtuelle

Outils collaboratifs :

- Outils de simplification pour diffusion de message/process complexe
- Accompagnement des agents aux outils numériques/collaboratifs : accompagnement des utilisateurs pour la prise en main des outils collaboratifs / Médiation numérique : recherche d'outils (chatbot) ou de prestation (type serious game ou autre)

Outils de privacy :

- Protection des données (RGPD)

Cybersécurité, sécurité des systèmes d'information, infogérance :

- Solutions pour assurer la sécurité des systèmes d'information des collectivités : outillage autour de la détection d'intrusion, de la fuite de données, de cyber attaques
- Outil /Prestation permettant d'éviter l'intrusion physique au sein du bâtiment, médiation focus cybersécurité
- Supervision, système d'information des installations industrielles (stations d'épuration/gestion de l'eau/gestion des déchets/tunnels) liées à l'exploitation



Direction Projets et Energie des Bâtiments

Construction durable

- Utilisation de matériaux naturels et biosourcés



Direction Eau et Déchets

Communication / sensibilisation :

- Communication / sensibilisation innovante pour mieux intégrer les éco gestes, prévention déchets

Plateforme collaborative :

- Outil d'animation de communautés d'acteurs (ex : compostage, modèle d'essaimage...)

Outils numériques :

- Outil de cartographie
- Application numérique pour faciliter dons, réutilisation, éco circulaire

Emballages durables :

- Solutions pour emballages recyclables, réutilisables, consignés...



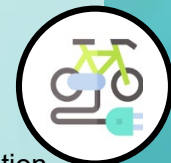
Direction Voirie Mobilité Urbaine

Surveillance :

- Outil de contrôle / sanction de véhicules sur portion de voirie : système d'identification, contrôle visuel, IA...

Gestion Administrative

- Solution de gestion et d'instruction des aides publiques : réception dossier, traitement, instruction, demande de pièces, contrôle (ZFE, vélos, prêts de vélos)



« Les Rendez-Vous de la commande publique »

GRAND LYON
la métropole

Besoins du Laboratoire d'Open Innovation Erasme

Sourcing de compétences

- **Médiation et pédagogie industrielle :**
 - Intervenants en médiation, patrimoine et histoire industrielle
 - Fournisseurs de contenus et dispositifs pédagogiques autour de la pratique industrielle et du processus d'industrialisation territorial
 - Aide à la modélisation, prospective et décision dans le domaine de la production industrielle locale
- **Virtualisation et outils de travail à distance d'animation de tiers-lieux :**
 - Modélisation 3D
 - Accompagnement méthodologique autour de l'animation de tiers lieux d'innovation ouverte
 - Conseil en organisation partenarial no-code
- **Observatoire du territoire :**
 - Expérimentation d'outils et méthodologies d'écoute du territoire test multipliant les méthodes de collecte d'information : directes, numériques, monitorées...
- **Biomimétisme :**
 - Recherche et prospective sur les domaines du biomimétisme appliqué à l'innovation et aux organisations publiques

Transfert de technologie / Valorisation de produit

Le produit pouvant passer à l'échelle est la table « Interpretable » : les entreprises susceptibles de répondre à ce besoin devront être intéressées par un co-développement (partage de propriété intellectuelle) sur un produit de facilitation de la consultation médicale avec patients allophones (communication non-verbale).

<https://www.erasme.org/Interpretable-au-contact-du-terrain>

Laboratoire virtuel

Outil de Réalité Virtuelle et/ou Augmentée pour recréer le Laboratoire Erasme en Laboratoire virtuel

